

<https://www.wealthythai.com/en/updates/banking/3253>

หัวข้อข่าว : เด็กวิทย์ฯ ม.อ. สุดล้ำ เปิด Edutainment ผ่านเกม Minecraft

STOCK MUTUAL FUNDS BANKING INSURANCE DIGITAL ASSET SUSTAINABILITY WEALTH MANAGEMENT

Home > Banking

เด็กวิทย์ฯ ม.อ. สุดล้ำ เปิด Edutainment ผ่านเกม Minecraft

29.06.2021

TAGS: #มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ #ม.อ. #Edutainment #Minecraft

Share: [f](#) [t](#) [e](#)



มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ (ม.อ.) โดยนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์ สุดเจ๋ง จำลองโลกเสมือนจริง (Augmented reality) ผ่านเกม Minecraft ดึงฟังก์ทอน หนึ่งเปิดโลกแห่งการเรียนรู้ Edutainment สร้างความสนุกและความบันเทิงเพื่อเป็นแรงบันดาลใจให้กับนักศึกษาที่ก้าวสู่วัยมหาวิทยาลัยในยุค Covid-19 ที่ต้องเรียนผ่านออนไลน์ ได้เดินเล่นศูนย์ปาร์กกาประติษฐ์ เขยจิตรในโลกเสมือนจริง

รศ. ดร.อัญชญา ประเทพ คณบดีคณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ (ม.อ.) เปิดเผยว่า สถานการณ์แพร่ระบาดไวรัส Covid-19 ที่ยังมีผู้ป่วยติดเชื้อในอัตราเพิ่มขึ้นต่อเนื่อง ทางมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ จึงดำเนินการเรียนการสอนภายใต้แพลตฟอร์ม Hybrid learning ทั้งการเรียนออนไลน์และหลักสูตรเสริมสร้างทักษะการปฏิบัติจริงตามข้อกำหนดของวิชาชีพ ล่าสุดเพื่อสร้างบรรยากาศแห่งการเรียนรู้ในรูปแบบ Edutainment ทางม.อ. โดยคณะวิทยาศาสตร์ เปิดตัวการจำลองฟังก์ทอน (ศูนย์ปาร์กกาประติษฐ์ เขยจิตร) เสมือนจริงในรูปแบบเกม Minecraft เพื่อต้อนรับและสร้างแรงบันดาลใจให้กับนักศึกษาใหม่เสมือนได้มาเดินอยู่ที่ฟังก์ทอนจริงๆ

ทั้งนี้การสร้างฟังก์ทอนเสมือนจริงในรูปแบบเกม Minecraft ถูกพัฒนาขึ้นโดย นายอลงกต แยมสุวรรณ และ นายธีรนนท์ เพชรสน นักศึกษาชั้นปีที่ 2 คณะวิทยาศาสตร์ ด้วยการนำเอาเกม Minecraft ซึ่งเป็นที่นิยมและรูปแบบเกมจำลองโลกเสมือนจริง (Augmented reality) โดยการนำเทคโนโลยีมาผสมผสานระหว่างโลกแห่งความเป็นจริงและความเป็นจริงเข้าด้วยกัน ด้วยการใช้ระบบซอฟต์แวร์และอุปกรณ์เชื่อมต่อ เพื่อเป็นการสร้างประสบการณ์ที่แปลกใหม่ให้นักศึกษาใหม่ และขณะเดียวกันหากนำ AR ต่อยอดสู่การเรียนการสอน จะช่วยให้ผู้เรียนสามารถทำความเข้าใจองค์ความรู้ได้ง่ายยิ่งขึ้น

สำหรับแนวคิดในการออกแบบฟังก์ทอน หรือ ศูนย์ปาร์กกาประติษฐ์ เขยจิตร ซึ่งได้รับรางวัล อาคารอนุรักษ์ศิลปสถาปัตยกรรมดีเด่น ประจำปี 2559 ประเภทอาคารสถาบันและอาคารสาธารณะ จากสมาคมสถาปนิกสยาม ในพระบรมราชูปถัมภ์ โดยนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ เนื่องจากตั้งให้นักศึกษาเข้ามาร่วมสนุกเสมือนในสถานที่จริง โดยผู้ที่สนใจสามารถดาวน์โหลดโปรแกรมเกม Minecraft Java Edition version 1.16.5 โดยเข้าไปที่โหมด Multiplayer และระบุ IP Server ว่า 134.209.105.43 ติดตามประกาศหรือรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับ Minecraft Server และข้อมูลอื่นๆ เกี่ยวกับ E-Sports ได้ที่ <https://www.facebook.com/SciPSUESports>

<https://www.ryt9.com/s/prg/3235164>

หัวข้อข่าว : เด็กวิทย์ฯ ม.อ. สุดลำ้า พัฒนา AR จำลองตึกฟักทองเสมือนจริง เปิด Edutainment ผ่านเกม Minecraft สร้างแรงบันดาลใจการเรียนรู้ยุค Covid-19

RYT9

ต่างประเทศ

เศรษฐกิจ

หุ้น-การเงิน

การเมือง

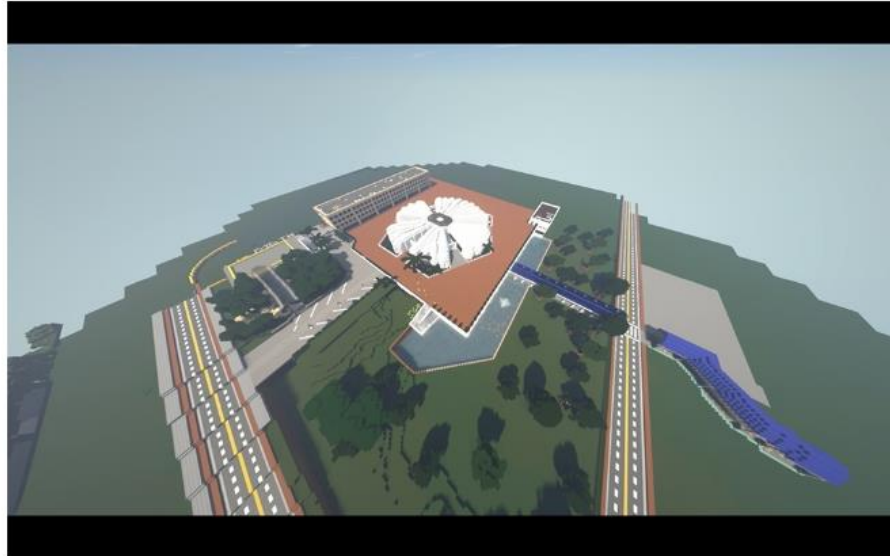
ทั่วไป

อื่นๆ

Search...

Go

เด็กวิทย์ฯ ม.อ. สุดลำ้า พัฒนา AR จำลองตึกฟักทองเสมือนจริง เปิด Edutainment ผ่านเกม Minecraft สร้างแรงบันดาลใจการเรียนรู้ยุค Covid-19



มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ (ม.อ.) โดยนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์ สุดเจ้ง จำลองโลกเสมือนจริง (Augmented reality) ผ่านเกม Minecraft ตึกฟักทอง หวังเปิดโลกแห่งการเรียนรู้ Edutainment สร้างความสนุกและความบันเทิงเพื่อเป็นแรงบันดาลใจให้กับนักศึกษาที่กำลังสู้รุมหาวิทยาลัยในยุค Covid-19 ที่ต้องเรียนผ่านออนไลน์ ได้เดินเล่นศูนย์ปฐกถาประดิษฐ์ เขยจิตรในโลกเสมือนจริง

รศ. ดร.อัญชญา ประเทพ คณบดีคณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์(ม.อ.) เปิดเผยว่า สถานการณ์แพร่ระบาดไวรัส Covid-19 ที่ยังมีผู้ป่วยติดเชื้ในอัตราเพิ่มขึ้นต่อเนื่อง ทางมหาวิทยาลัย สงขลานครินทร์ จึงดำเนินการเรียนการสอนภายใต้แพลตฟอร์ม Hybrid learning ทั้งการเรียนออนไลน์ และหลักสูตรเสริมสร้างทักษะการปฏิบัติจริงตามข้อกำหนดของวิชาชีพ ล่าสุดเพื่อสร้างบรรยากาศแห่ง การเรียนรู้ในรูปแบบ Edutainment ทางม.อ. โดยคณะวิทยาศาสตร์ เปิดตัวการจำลองตึกฟักทอง (ศูนย์ ปฐกถาประดิษฐ์ เขยจิตร) เสมือนจริงในรูปแบบเกม Minecraft เพื่อต้อนรับและสร้างแรงบันดาลใจให้ กับนักศึกษาใหม่เสมือนได้มาเดินอยู่ที่ตึกฟักทองจริงๆ

ทั้งนี้การสร้างตึกฟักทองเสมือนจริงในรูปแบบเกม Minecraft ถูกพัฒนาขึ้นโดย นายอลงกรณ์กต แยม สุวรรณ และ นายธีรนนท์ เพชรสุข นักศึกษาชั้นปีที่ 2 คณะวิทยาศาสตร์ ด้วยการนำเอาเกม Minecraft ซึ่งเป็นที่นิยมและรูปแบบจำลองโลกเสมือนจริง (Augmented reality) โดยการนำเทคโนโลยีมา ผสานระหว่างโลกแห่งความเป็นจริงและความเสมือนจริงเข้าด้วยกัน ด้วยการใช้อะบบซอฟต์แวร์และ อุปกรณ์เชื่อมต่อ เพื่อเป็นการสร้างประสบการณ์ที่แปลกใหม่ให้นักศึกษาใหม่ และขณะเดียวกันหากนำ AR ต่อยอดสู่การเรียนการสอน จะช่วยให้ผู้เรียนสามารถทำความเข้าใจองค์ความรู้ได้ง่ายยิ่งขึ้น

สำหรับแนวคิดในการออกแบบตึกฟักทอง หรือ ศูนย์ปฐกถาประดิษฐ์ เขยจิตร ซึ่งได้รับรางวัล อาคารอนุรักษ์ศิลปสถาปัตยกรรมดีเด่น ประจำปี 2559 ประเภทอาคารสถาบันและอาคารสาธารณะ จาก สมาคมสถาปนิกสยาม ในพระบรมราชูปถัมภ์ โดยนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ เนื่องจากดึงให้นักศึกษาเข้ามาร่วมสนุกเสมือนในสถานที่จริง โดยผู้ที่สนใจสามารถดาวน์โหลด โปรแกรมเกม Minecraft Java Edition version 1.16.5 โดยเข้าไปที่โหมด Multiplayer และระบุ IP Server ว่า 134.209.105.43 ติดตามประกาศหรือรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับ Minecraft Server และ ข้อมูลอื่นๆ เกี่ยวกับ E-Sports ได้ที่ <https://www.facebook.com/SciPSUESports>

<https://www.thaipr.net/education/3070068>

หัวข้อข่าว : เด็กวิทย์ฯ ม.อ. สุดล้ำ พัฒนา AR จำลองตึกฟักทองเสมือนจริง เปิด Edutainment ผ่านเกม Minecraft สร้างแรงบันดาลใจการเรียนรู้ยุค Covid-19

ThaiPR.NET

หน้าแรก ท่องเที่ยว โฉมใหม่ เศรษฐกิจ/การเงิน ธุรกิจ อื่นๆ ฝากข่าวประชาสัมพันธ์ 🔍

เด็กวิทย์ฯ ม.อ. สุดล้ำ พัฒนา AR จำลองตึกฟักทองเสมือนจริง เปิด Edutainment ผ่านเกม Minecraft สร้างแรงบันดาลใจการเรียนรู้ยุค Covid-19

📍 การศึกษา 🕒 29 มี.ย. 64 11:01



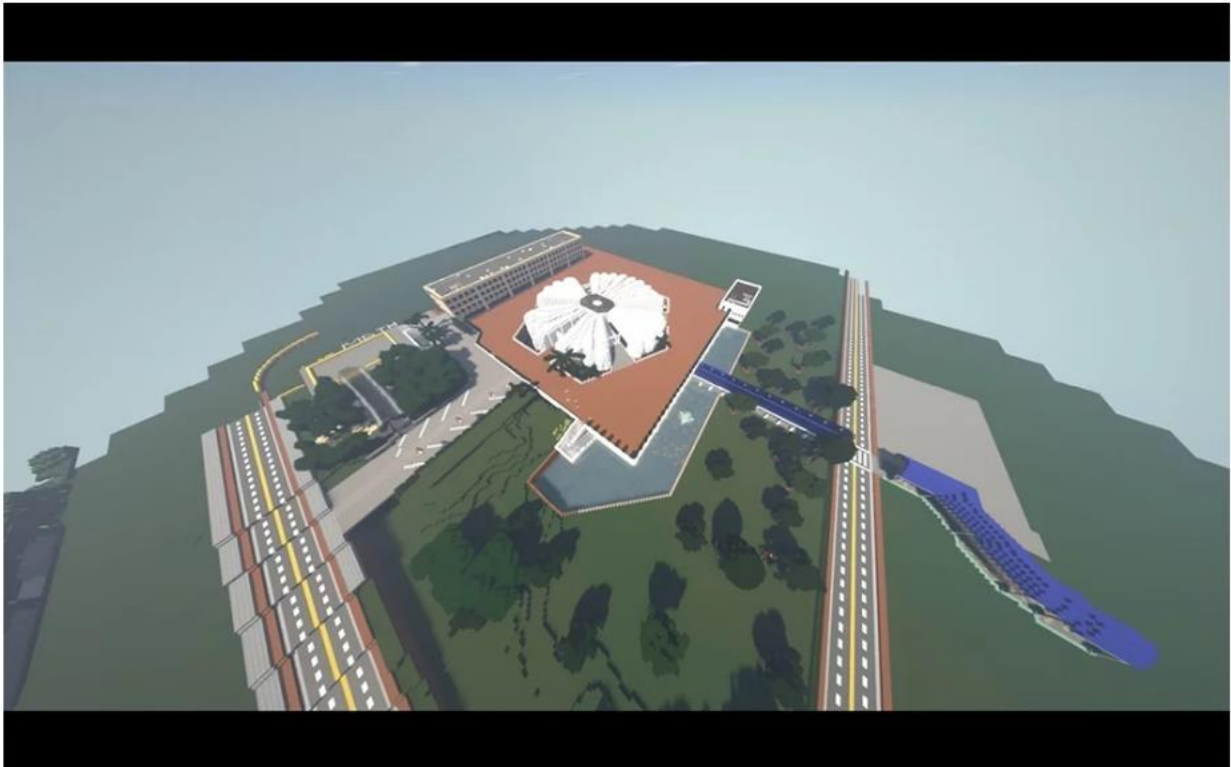
มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ (ม.อ.) โดยนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์ สุดเจ๋ง จำลองโลกเสมือนจริง (Augmented reality) ผ่านเกม Minecraft ตึกฟักทอง หวังเปิดโลกแห่งการเรียนรู้ Edutainment สร้างความสุขและความบันเทิงเพื่อเป็นแรงบันดาลใจให้กับนักศึกษาที่ก้าวสู่รั้วมหาวิทยาลัยในยุค Covid-19 ที่ต้องเรียนผ่านออนไลน์ ได้เดินเล่นศูนย์ปารุทธาประดิษฐ์ เขยจิตร์ในโลกเสมือนจริง



รศ. ดร.อัญชญา ประเทพ คณบดีคณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์(ม.อ.) เปิดเผยว่า สถานการณ์แพร่ระบาดของไวรัส Covid-19 ที่ยังมีผู้ป่วยติดเชื้อมีแนวโน้มเพิ่มขึ้นต่อเนื่อง ทางมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ จึงดำเนินการเรียนการสอนภายใต้แพลตฟอร์ม Hybrid learning ทั้งการเรียนออนไลน์และหลักสูตรเสริมสร้างทักษะการปฏิบัติจริงตามข้อกำหนดของวิชาชีพ ล่าสุดเพื่อสร้างบรรยากาศแห่งการเรียนรู้ในรูปแบบ Edutainment ทางม.อ. โดยคณะวิทยาศาสตร์ เปิดตัวการจำลองตึกฟักทอง (ศูนย์ปารุทธาประดิษฐ์ เขยจิตร์) เสมือนจริงในรูปแบบเกม Minecraft เพื่อต้อนรับและสร้างแรงบันดาลใจให้กับนักศึกษาใหม่เสมือนได้มาเดินอยู่ที่ตึกฟักทองจริงๆ

ทั้งนี้การสร้างตึกฟักทองเสมือนจริงในรูปแบบเกม Minecraft ถูกพัฒนาขึ้นโดย นายอรรถกิตต์ แยมสุวรรณ และ นายธีรนนท์ เพชรสุข นักศึกษาชั้นปีที่ 2 คณะวิทยาศาสตร์ ด้วยการนำเอาเกม Minecraft ซึ่งเป็นที่นิยมและรูปแบบเกมจำลองโลกเสมือนจริง (Augmented reality) โดยการนำเทคโนโลยีมาผสานระหว่างโลกแห่งความเป็นจริงและความเสมือนจริงเข้าด้วยกัน ด้วยการใช้ระบบซอฟต์แวร์และอุปกรณ์เชื่อมต่อ เพื่อเป็นการสร้างประสบการณ์ที่แปลกใหม่ให้นักศึกษาใหม่ และขณะเดียวกันหากนำ AR ต่อยอดสู่การเรียนการสอน จะช่วยให้ผู้เรียนสามารถทำความเข้าใจองค์ความรู้ได้ง่ายยิ่งขึ้น

สำหรับแนวคิดในการออกแบบตึกฟักทอง หรือ ศูนย์ปาร์กกาประติษฐ เซยจิตร ซึ่งได้รับรางวัล อาคารอนุรักษ์ศิลปสถาปัตยกรรมดีเด่น ประจำปี 2559 ประเภทอาคารสถาบันและอาคารสาธารณะ จากสมาคมสถาปนิกสยาม ในพระบรมราชูปถัมภ์ โดยนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ เนื่องจากดึงให้นักศึกษาเข้ามา ร่วมสนุกเสมือนในสถานที่จริง โดยผู้ที่สนใจสามารถดาวน์โหลดโปรแกรมเกม Minecraft Java Edition version 1.16.5 โดยเข้าไปที่โหมด Multiplayer และระบุ IP Server ว่า 134.209.105.43 ติดตามประกาศหรือรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับ Minecraft Server และข้อมูลอื่นๆ เกี่ยวกับ E-Sports ได้ที่ <https://www.facebook.com/SciPSUESports>



ที่มา: เอ็ม ที มัลติมีเดีย

<https://www.newswit.com/th/LCsk>

หัวข้อข่าว : เด็กวิทย์ฯ ม.อ. สุดล้ำ พัฒนา AR จำลองตึกฟักทองเสมือนจริง เปิด Edutainment ผ่านเกม Minecraft สร้างแรงบันดาลใจการเรียนรู้ยุค Covid-19

newswit ข่าวประชาสัมพันธ์

Press Releases

Search...

Go

เด็กวิทย์ฯ ม.อ. สุดล้ำ พัฒนา AR จำลองตึกฟักทองเสมือนจริง เปิด Edutainment ผ่านเกม Minecraft สร้างแรงบันดาลใจการเรียนรู้ยุค Covid-19

อังคาร ๒๙ มิถุนายน ๒๐๒๑ ๑๑:๐๑

มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ (ม.อ.) โดยนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์ สุดเจ๋ง จำลองโลกเสมือนจริง (Augmented reality) ผ่านเกม Minecraft ตึกฟักทอง หวังเปิดโลกแห่งการเรียนรู้ Edutainment สร้างความสนุกและความบันเทิงเพื่อเป็นแรงบันดาลใจให้กับนักศึกษาที่ก้าวสู่รั้วมหาวิทยาลัยในยุค Covid-19 ที่ต้องเรียนผ่านออนไลน์ ได้เดินเล่นศูนย์ปฐกถาประดิษฐ์ เซยจิตร์ในโลกเสมือนจริง

- ๓ ม.ค. กรมประมง และ ปตท.สผ. จับมือ 3 องค์กร ศึกษาการจัดสร้างแหล่งอาศัยสัตว์ทะเลเพื่อการประมงจากซาแท่นหลุมผลิตปิโตรเลียม
- ๓ ม.ค. สถาปัตย์ ม.อ.ตรัง คิวรางวัลชมเชย ประกวดออกแบบบ้าน MT Design Award Season
- ๓ ม.ค. นักศึกษา รปศ. ม.อ.ตรัง คิว 'ชนะเลิศ-ชมเชย' แข่งขันโครงการ Pol.Sci. Hackathon

รศ. ดร.อัญญา ประเทพ คณะบดีคณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์(ม.อ.) เปิดเผยว่า สถานการณ์แพร่ระบาดของไวรัส Covid-19 ที่ยังมีผู้ป่วยติดเชื่อในอัตราเพิ่มขึ้นต่อเนื่อง ทางมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ จึงดำเนินการเรียนการสอนภายใต้แพลตฟอร์ม Hybrid learning ทั้งการเรียนออนไลน์ และหลักสูตรเสริมสร้างทักษะการปฏิบัติจริงตามข้อกำหนดของวิชาชีพ ล่าสุดเพื่อสร้างบรรยากาศแห่งการเรียนรู้ในรูปแบบ Edutainment ทางม.อ. โดยคณะวิทยาศาสตร์ เปิดตัวการจำลองตึกฟักทอง (ศูนย์ปฐกถาประดิษฐ์ เซยจิตร์) เสมือนจริงในรูปแบบเกม Minecraft เพื่อต้อนรับและสร้างแรงบันดาลใจให้กับนักศึกษาใหม่เสมือนได้มาเดินอยู่ตึกฟักทองจริงๆ

ทั้งนี้การสร้างตึกฟักทองเสมือนจริงในรูปแบบเกม Minecraft ถูกพัฒนาขึ้นโดย นายอลงกรณ์กต แยม สุวรรณ และ นายธีรนนท์ เพชรสุข นักศึกษาชั้นปีที่ 2 คณะวิทยาศาสตร์ ด้วยการนำเอาเกม Minecraft ซึ่งเป็นที่นิยมและรูปแบบเกมจำลองโลกเสมือนจริง (Augmented reality) โดยการนำเทคโนโลยีมาผสมระหว่างโลกแห่งความเป็นจริงและความเป็นจริงเข้าด้วยกัน ด้วยการใส่ระบบซอฟต์แวร์และอุปกรณ์เชื่อมต่อ เพื่อเป็นการสร้างประสบการณ์ที่แปลกใหม่ให้นักศึกษาใหม่ และขณะเดียวกันหากนำ AR ต่อยอดสู่การเรียนการสอน จะช่วยให้ผู้เรียนสามารถทำความเข้าใจองค์ความรู้ได้ง่ายยิ่งขึ้น

สำหรับแนวคิดในการออกแบบตึกฟักทอง หรือ ศูนย์ปฐกถาประดิษฐ์ เซยจิตร์ ซึ่งได้รับรางวัล อาคารอนุรักษ์ศิลปสถาปัตยกรรมดีเด่น ประจำปี 2559 ประเภทอาคารสถาบันและอาคารสาธารณะ จากสมาคมสถาปนิกสยาม ในพระบรมราชูปถัมภ์ โดยนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ เนื่องจากตั้งให้นักศึกษาเข้ามาร่วมสนุกเสมือนในสถานที่จริง โดยผู้ที่สนใจสามารถดาวน์โหลดโปรแกรมเกม Minecraft Java Edition version 1.16.5 โดยเข้าไปที่โหมด Multiplayer และระบุ IP Server ว่า 134.209.105.43 ติดตามประกาศหรือรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับ Minecraft Server และข้อมูลอื่นๆ เกี่ยวกับ E-Sports ได้ที่ <https://www.facebook.com/SciPSUESports>

ที่มา: เอ็ม ที มัลติมีเดีย

<https://www.balancemag.net/49095/>

หัวข้อข่าว : เรียนให้สนุก กับตึกฟักทองเสมือนจริง ฝีมือเด็กวิทย์ฯ ม.อ.

THE BALANCE

หน้าหลัก EXCLUSIVE สุขภาพ ท่องเที่ยว เศรษฐกิจ-ธุรกิจ นวัตกรรม-ไอที ไลฟ์สไตล์ มุมข่าว



เรียนให้สนุก กับตึกฟักทองเสมือนจริง ฝีมือเด็กวิทย์ฯ

ม.อ.

โดย กองบก. - 29 มิถุนายน 2021



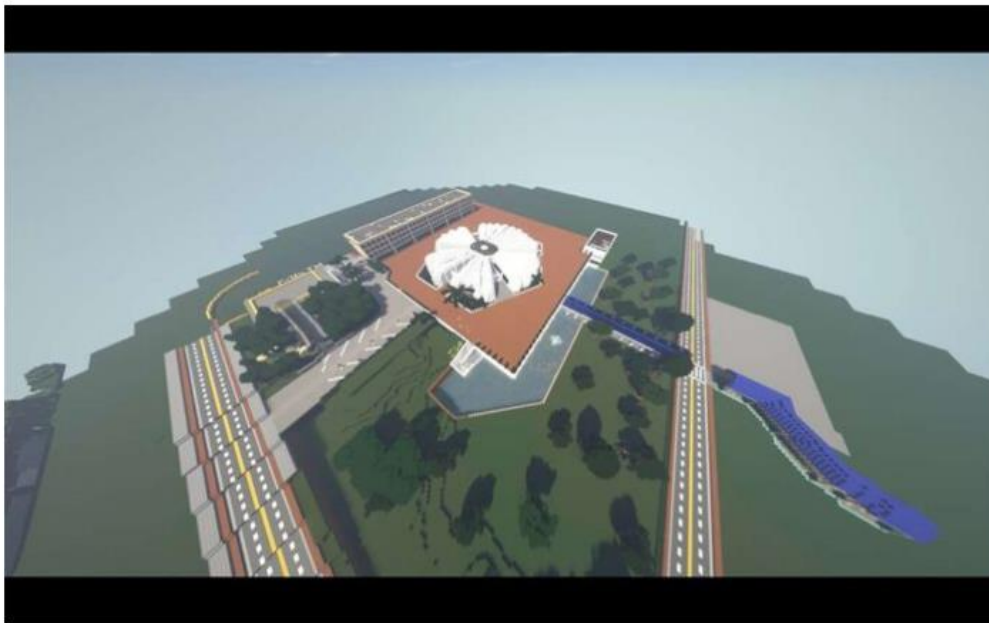
มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ (ม.อ.) โดยนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์ จ้างลงโลกเสมือนจริง (Augmented reality) ผ่านเกม Minecraft ตึกฟักทอง หวังเปิดโลกแห่งการเรียนรู้ Edutainment สร้างความสุขและความบันเทิงเพื่อเป็นแรงบันดาลใจให้กับนักศึกษาที่ก้าวสู่รั้วมหาวิทยาลัยในยุค Covid-19 ที่ต้องเรียนผ่านออนไลน์ ได้เดินเล่นศูนย์ปาลูกตาประดิษฐ์ เขยจัดรในโลกเสมือนจริง



รศ. ดร.อัญชญา ประเทพ คณบดีคณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์(ม.อ.) เปิดเผยว่า สถานการณ์แพร่ระบาดไวรัส Covid-19 ที่ยังมีผู้ป่วยติดเชื้อมีอัตราเพิ่มขึ้นต่อเนื่อง ทางมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ จึงดำเนินการเรียนการสอนภายใต้แพลตฟอร์ม Hybrid learning ทั้งการเรียนออนไลน์และหลักสูตรเสริมสร้างทักษะการปฏิบัติจริงตามข้อกำหนดของวิชาชีพ ล่าสุดเพื่อสร้างบรรยากาศแห่งการเรียนรู้ในรูปแบบ Edutainment ทาง ม.อ. โดยคณะวิทยาศาสตร์ เปิดตัวการจำลองตึกฟักทอง (ศูนย์ปาลูกตาประดิษฐ์ เขยจัดร) เสมือนจริงในรูปแบบเกม Minecraft เพื่อต้อนรับและสร้างแรงบันดาลใจให้กับนักศึกษาใหม่เสมือนได้มาเดินอยู่ที่ตึกฟักทองจริงๆ



ทั้งนี้การสร้างตึกฟักทองเสมือนจริงในรูปแบบเกม Minecraft ถูกพัฒนาขึ้นโดย นายอลงกรณ์ งามสุวรรณ และ นายธีรนนท์ เพชรสุข นักศึกษาชั้นปีที่ 2 คณะวิทยาศาสตร์ ด้วยการนำเอาเกม Minecraft ซึ่งเป็นที่นิยมและรูปแบบเกมจำลองโลกเสมือนจริง (Augmented reality) โดยการนำเทคโนโลยีมาผสานระหว่างโลกแห่งความเป็นจริงและความเสมือนจริงเข้าด้วยกัน ด้วยการใช้ระบบซอฟต์แวร์และอุปกรณ์เชื่อมต่อ เพื่อเป็นการสร้างประสบการณ์ที่แปลกใหม่ให้นักศึกษาใหม่ และขณะเดียวกันหากนำ AR ต่อยอดสู่การเรียนการสอน จะช่วยให้ผู้เรียนสามารถทำความเข้าใจองค์ความรู้ได้ดียิ่งขึ้น



สำหรับแนวคิดในการออกแบบตึกฟักทอง หรือ ศูนย์ปาร์กกาประติษฐ เซยจิตร ซึ่งได้รับรางวัล อาคารอนุรักษ์ศิลปสถาปัตยกรรมดีเด่น ประจำปี 2559 ประเภทอาคารสถาบันและอาคารสาธารณะ จากสมาคมสถาปนิกสยาม ในพระบรมราชูปถัมภ์ โดยนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ เนื่องจากตึกให้นักศึกษาเข้ามาร่วมสนุกเสมือนในสถานที่จริง โดยผู้ที่สนใจสามารถดาวน์โหลดโปรแกรมเกม Minecraft Java Edition version 1.16.5 โดยเข้าไปที่โหมด Multiplayer และระบุ IP Server ว่า 134.209.105.43 ติดตามประกาศหรือรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับ Minecraft Server และข้อมูลอื่นๆ เกี่ยวกับ E-Sports ได้ที่ <https://www.facebook.com/SciPSUESports>

<https://www.thestorythailand.com/29/06/2021/32695/>

หัวข้อข่าว : เด็กวิทย์ฯ ม.อ. พัฒนา AR ผ่านเกม Minecraft สร้างแรงบันดาลใจการเรียนรู้ยุค Covid-19

THE STORY
THAILAND

Business and Digital Transformations

f t y
TH | EN

HOME INTERVIEW BUSINESS ▼ TECHNOLOGY STARTUP SUSTAINABILITY LIFE COLUMNIST ▼ BANGKOK STORY THE MOVEMENT ▼ Q

เด็กวิทย์ฯ ม.อ. พัฒนา AR ผ่านเกม Minecraft สร้างแรงบันดาลใจการเรียนรู้ยุค Covid-19

By The Story Thailand 29 มิถุนายน 2021



มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ (ม.อ.) โดยนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์ สุดเจ๋ง จำลองโลกเสมือนจริง (Augmented reality) ผ่านเกม Minecraft ตึกฟักทอง หวังเปิดโลกแห่งการเรียนรู้ Edutainment สร้างความสนุกและความบันเทิงเพื่อเป็นแรงบันดาลใจให้กับนักศึกษาที่ก้าวสู่วัยมหาวิทยาลัยในยุค Covid-19 ที่ต้องเรียนผ่านออนไลน์ ได้เดินเล่นศูนย์ป่าภูทอกประดิษฐ์ เขยจิตรในโลกเสมือนจริง

รศ. ดร.อัญชญา ประเทพ คณบดีคณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์(ม.อ.) เปิดเผยว่า สถานการณ์แพร่ระบาดไวรัส Covid-19 ที่ยังมีผู้ป่วยติดเชื้อมีอัตราเพิ่มขึ้นต่อเนื่อง ทางมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ จึงดำเนินการเรียนการสอนภายใต้แพลตฟอร์ม Hybrid learning ทั้งการเรียนออนไลน์และหลักสูตรเสริมสร้างทักษะการปฏิบัติจริงตามข้อกำหนดของวิชาชีพ ล่าสุดเพื่อสร้างบรรยากาศแห่งการเรียนรู้ในรูปแบบ Edutainment ทางม.อ. โดยคณะวิทยาศาสตร์ เปิดตัวการจำลองตึกฟักทอง (ศูนย์ป่าภูทอกประดิษฐ์ เขยจิตร) เสมือนจริงในรูปแบบเกม Minecraft เพื่อต้อนรับและสร้างแรงบันดาลใจให้กับนักศึกษาใหม่เสมือนได้มาเดินอยู่ที่ตึกฟักทองจริง ๆ

ทั้งนี้การสร้างตึกฟักทองเสมือนจริงในรูปแบบเกม Minecraft ถูกพัฒนาขึ้นโดย อลงกรณ์กต แยมสุวรรณ และ ชีรนนท์ เพชรสุข นักศึกษาชั้นปีที่ 2 คณะวิทยาศาสตร์ ด้วยการนำเอาเกม Minecraft ซึ่งเป็นที่นิยมและรูปแบบเกมจำลองโลกเสมือนจริง (Augmented reality) โดยการนำเทคโนโลยีมาผสานระหว่างโลกแห่งความเป็นจริงและความเสมือนจริงเข้าด้วยกัน ด้วยการใช้ระบบซอฟต์แวร์และอุปกรณ์เชื่อมต่อ เพื่อเป็นการสร้างประสบการณ์ที่แปลกใหม่ให้นักศึกษาใหม่ และขณะเดียวกันหากนำ AR ต่อยอดสู่การเรียนการสอน จะช่วยให้ผู้เรียนสามารถทำความเข้าใจองค์ความรู้ได้ง่ายยิ่งขึ้น

สำหรับแนวคิดในการออกแบบตึกฟักทอง หรือ ศูนย์ปาลูกตาประดิษฐ์ เขยจิตร ซึ่งได้รับรางวัล อาคารอนุรักษ์ศิลปสถาปัตยกรรมดีเด่น ประจำปี 2559 ประเภทอาคารสถาบันและอาคารสาธารณะ จากสมาคมสถาปนิกสยาม ในพระบรมราชูปถัมภ์ โดยนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ เนื่องจากตั้งให้นักศึกษาเข้ามาร่วมสนุกเสมือนในสถานที่จริง โดยผู้ที่สนใจสามารถดาวน์โหลดโปรแกรมเกม Minecraft Java Edition version 1.16.5 โดยเข้าไปที่โหมด Multiplayer และระบุ IP Server ว่า 134.209.105.43 ติดตามประกาศหรือรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับ Minecraft Server และข้อมูลอื่นๆ เกี่ยวกับ E-Sports ได้ที่ <https://www.facebook.com/SciPSUESports>

<https://mgronline.com/cyberbiz/detail/9640000063325>

หัวข้อข่าว : เด็กวิทย์ฯ ม.อ. เนรมิต AR จำลองตึกฟักทองใน Minecraft สร้างสีสันเรียนยุค Covid-19 สนุกขึ้น



ข่าวประชาสัมพันธ์ไอที

หน้าหลัก / Cyber BIZ / ข่าวประชาสัมพันธ์ไอที

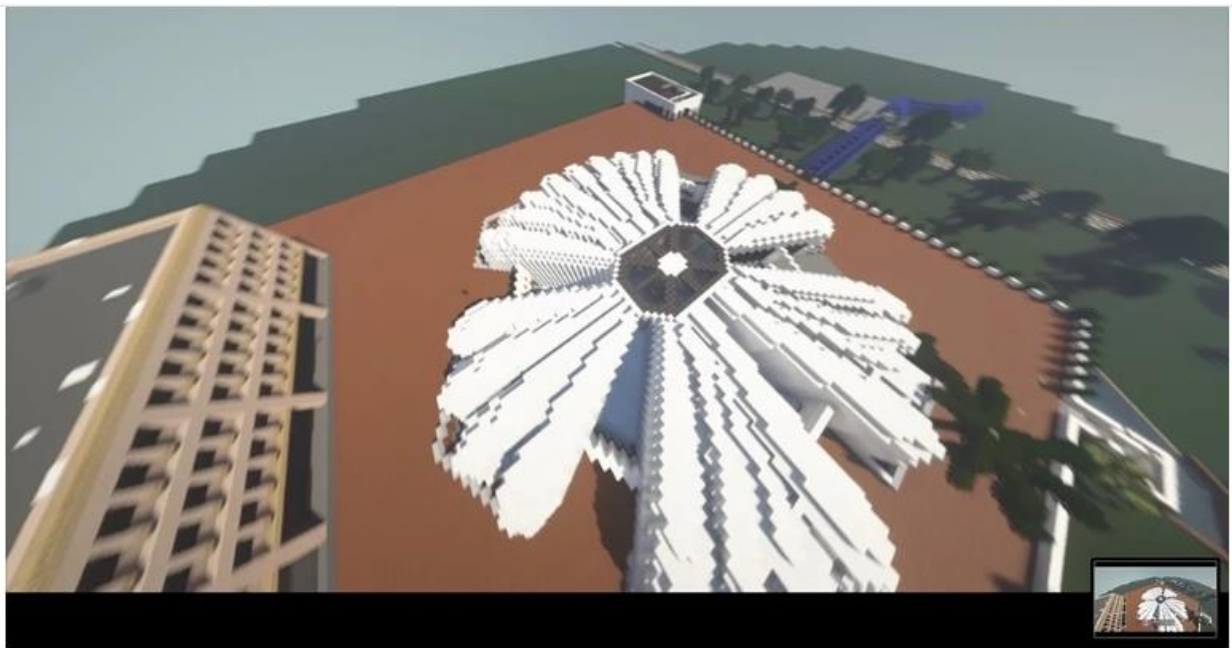
เด็กวิทย์ฯ ม.อ. เนรมิต AR จำลองตึกฟักทองใน Minecraft สร้างสีสันเรียนยุค Covid-19 สนุกขึ้น

เผยแพร่: 30 มิ.ย. 2564 14:36 ปรับปรุง: 30 มิ.ย. 2564 14:36 โดย: ผู้จัดการออนไลน์



1,668

ค้นหา



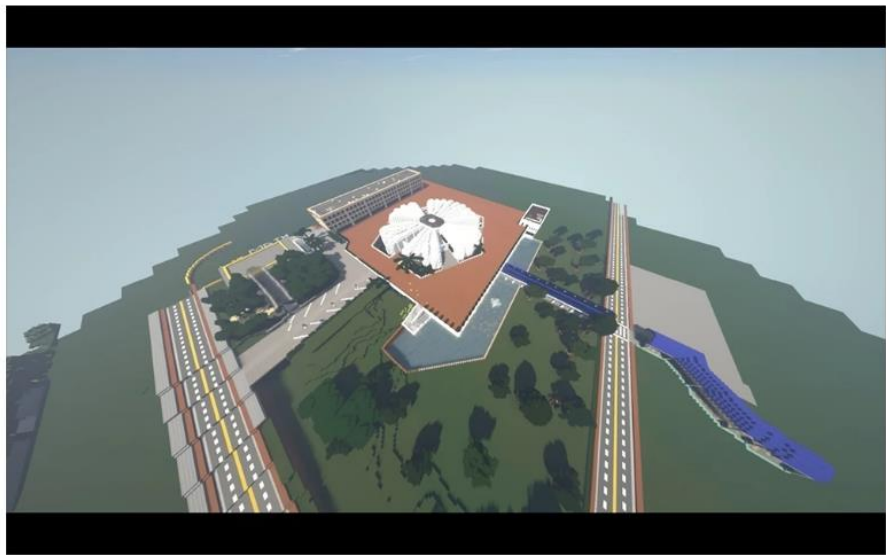
มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ (ม.อ.) โดยนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์ สุดเจ๋ง จำลองโลกเสมือนจริง (Augmented reality) ผ่านเกม Minecraft ตึกฟักทอง หวังเปิดโลกแห่งการเรียนรู้ Edutainment สร้างความสนุกและความบันเทิงเพื่อเป็นแรงบันดาลใจให้กับนักศึกษาที่ก้าวสู่รั้วมหาวิทยาลัยในยุค Covid-19 ที่ต้องเรียนผ่านออนไลน์ ได้เดินเล่นศูนย์ป่าภูทอกาประดิษฐ์ เขยจิตรในโลกเสมือนจริง

รศ. ดร.อัญญา ประเทพ คณบดีคณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์(ม.อ.) เปิดเผยว่า สถานการณ์แพร่ระบาดของไวรัส Covid-19 ที่ยังมีผู้ป่วยติดเชื้อในอัตราเพิ่มขึ้นต่อเนื่อง ทางมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ จึงดำเนินการเรียนการสอนภายใต้แพลตฟอร์ม Hybrid learning ทั้งการเรียนออนไลน์และหลักสูตรเสริมสร้างทักษะการปฏิบัติจริงตามข้อกำหนดของวิชาชีพล่าสุดเพื่อสร้างบรรยากาศแห่งการเรียนรู้ในรูปแบบ Edutainment ทางม.อ. โดยคณะวิทยาศาสตร์ เปิดตัวการจำลองตึกฟักทอง (ศูนย์ป่าภูทอกาประดิษฐ์ เขยจิตร) เสมือนจริงในรูปแบบเกม Minecraft เพื่อต้อนรับและสร้างแรงบันดาลใจให้กับนักศึกษาใหม่เสมือนได้มาเดินอยู่ที่ตึกฟักทองจริงๆ



ทั้งนี้การสร้างตึกฟักทองเสมือนจริงในรูปแบบเกม Minecraft ถูกพัฒนาขึ้นโดย นายอลงกรณ์กต แยมสุวรรณ และ นายธีรนนท์ เพชรสุข นักศึกษาชั้นปีที่ 2 คณะวิทยาศาสตร์ ด้วยการนำเอาเกม Minecraft ซึ่งเป็นที่นิยมและรูปแบบเกมจำลองโลกเสมือนจริง (Augmented reality) โดยการนำเทคโนโลยีมาผสมผสานระหว่างโลกแห่งความเป็นจริงและความเสมือนจริงเข้าด้วยกัน ด้วยการใช้ระบบซอฟต์แวร์และอุปกรณ์เชื่อมต่อ เพื่อเป็นการสร้างประสบการณ์ที่แปลกใหม่ให้นักศึกษาใหม่ และขณะเดียวกัน หากนำ AR ต่อยอดสู่การเรียนการสอน จะช่วยให้ผู้เรียนสามารถทำความเข้าใจองค์ความรู้ได้ง่ายยิ่งขึ้น

สำหรับแนวคิดในการออกแบบตึกฟักทอง หรือ ศูนย์ปฐกถาประดิษฐ์ เขยจิตร ซึ่งได้รับรางวัล อาคารอนุรักษ์ศิลปะ สถาปัตยกรรมดีเด่น ประจำปี 2559 ประเภทอาคารสถาบันและอาคารสาธารณะ จากสมาคมสถาปนิกสยาม ในพระบรมราชูปถัมภ์ โดยนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ เนื่องจากตั้งให้นักศึกษาเข้ามาร่วมสนุกเสมือนในสถานที่จริง โดยผู้ที่สนใจสามารถดาวน์โหลดโปรแกรมเกม Minecraft Java Edition version 1.16.5 โดยเข้าไปที่โหมด Multiplayer และระบุ IP Server ว่า 134.209.105.43



<https://www.facebook.com/bluechipthai/posts/368767177971142>

หัวข้อข่าว : เด็กวิทย์ฯ ม.อ. พัฒนา AR จำลองตึกฟักทองเสมือนจริง เปิด Edutainment ผ่านเกม Minecraft สร้างแรงบันดาลใจการเรียนรู้ยุค Covid-19

 บลูชิพ
29 มิถุนายน 2021 · 🌐

เด็กวิทย์ฯ ม.อ. พัฒนา AR จำลองตึกฟักทองเสมือนจริง

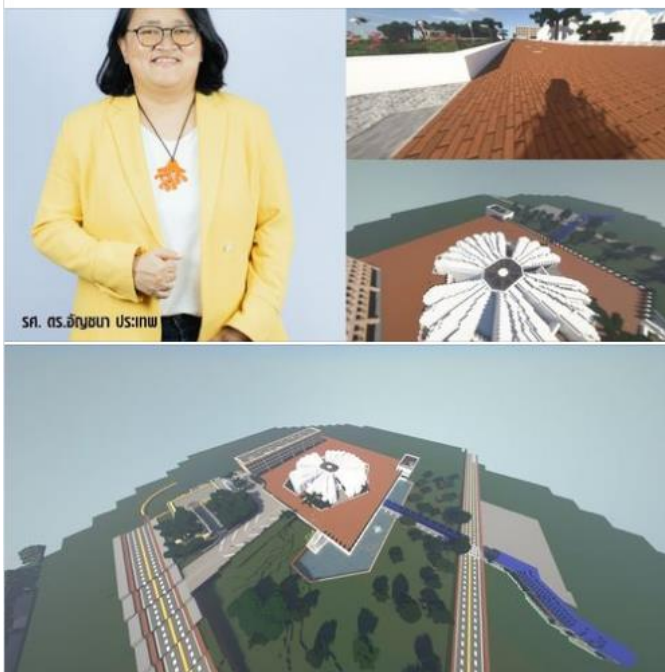
เปิด Edutainment ผ่านเกม Minecraft สร้างแรงบันดาลใจการเรียนรู้ยุค Covid-19

มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ (ม.อ.) โดยนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์ สุดเจ๋ง จำลองโลกเสมือนจริง (Augmented reality) ผ่านเกม Minecraft ตึกฟักทอง หวังเปิดโลกแห่งการเรียนรู้ Edutainment สร้างความสนุกและความบันเทิงเพื่อเป็นแรงบันดาลใจให้กับนักศึกษาที่ก้าวสู่วิทยาลัยในยุค Covid-19 ที่ต้องเรียนผ่านออนไลน์ ได้เพลิดเพลินอย่างหลากหลายประดิษฐ์ เขยจีตรในโลกเสมือนจริง

รศ. ดร. อัญญา ประเทพ คณะบดีคณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์(ม.อ.) เปิดเผยว่า สถานการณ์แพร่ระบาดไวรัส Covid-19 ที่ยังมีผู้ป่วยติดเชื้อในอัตราเพิ่มขึ้นต่อเนื่อง ทางมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ จึงดำเนินการเรียนการสอนภายใต้แพลตฟอร์ม Hybrid learning ทั้งการเรียนออนไลน์และหลักสูตรเสริมสร้างทักษะการปฏิบัติจริงตามข้อกำหนดของวิชาชีพ ล่าสุดเพื่อสร้างบรรยากาศแห่งการเรียนรู้ในรูปแบบ Edutainment ทางม.อ. โดยคณะวิทยาศาสตร์ เปิดตัวการจำลองตึกฟักทอง (ศูนย์ปาลูกตาประดิษฐ์ เขยจีตร) เสมือนจริงในรูปแบบเกม Minecraft เพื่อต้อนรับและสร้างแรงบันดาลใจให้กับนักศึกษาใหม่เสมือนได้มาเดินอยู่ที่ตึกฟักทองจริงๆ

ทั้งนี้การสร้างตึกฟักทองเสมือนจริงในรูปแบบเกม Minecraft ถูกพัฒนาขึ้นโดย นายอลงกรณ์กต แยมสุวรรณ และ นายธีรนนท์ เพชรสุข นักศึกษาชั้นปีที่ 2 คณะวิทยาศาสตร์ ด้วยการนำเอาเกม Minecraft ซึ่งเป็นที่นิยมและรูปแบบเกมจำลองโลกเสมือนจริง (Augmented reality) โดยการนำเทคโนโลยีมาผสานระหว่างโลกแห่งความเป็นจริงและความเสมือนจริงเข้าด้วยกัน ด้วยการใช้ระบบซอฟต์แวร์และอุปกรณ์เชื่อมต่อเพื่อเป็นการสร้างประสบการณ์ที่แปลกใหม่ให้นักศึกษาใหม่ และขณะเดียวกันหากนำ AR ต่อยอดสู่การเรียนการสอน จะช่วยให้ผู้เรียนสามารถทำความเข้าใจองค์ความรู้ได้ง่ายยิ่งขึ้น

สำหรับแนวคิดในการออกแบบตึกฟักทอง หรือ ศูนย์ปาลูกตาประดิษฐ์ เขยจีตร ซึ่งได้รับรางวัล อาคารอนุรักษ์ศิลปสถาปัตยกรรมดีเด่น ประจำปี 2559 ประเภทอาคารสถาบันและอาคารสาธารณะ จากสมาคมสถาปนิกสยาม ในพระบรมราชูปถัมภ์ โดยนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ เนื่องจากตั้งให้นักศึกษาเข้ามาร่วมสนุกเสมือนในสถานที่จริง โดยผู้ที่สนใจสามารถดาวน์โหลดโปรแกรมเกม Minecraft Java Edition version 1.16.5 โดยเข้าไปที่โหมด Multiplayer และระบบ IP Server ว่า 134.209.105.43 ติดตามประกาศหรือรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับ Minecraft Server และข้อมูลอื่นๆ เกี่ยวกับ E-Sports ได้ที่ <https://www.facebook.com/SciPSUESports>



รศ. ดร. อัญญา ประเทพ

แชร์

<https://www.thailand4.com/th/LCsk>

หัวข้อข่าว : เด็กวิทย์ฯ ม.อ. สุดล้ำ พัฒนา AR จำลองตึกฟักทองเสมือนจริง เปิด Edutainment ผ่านเกม Minecraft สร้างแรงบันดาลใจการเรียนรู้ยุค Covid-19

Thailand4

Categories

Search...

Go

เด็กวิทย์ฯ ม.อ. สุดล้ำ พัฒนา AR จำลองตึกฟักทองเสมือนจริง เปิด Edutainment ผ่านเกม Minecraft สร้างแรงบันดาลใจการเรียนรู้ยุค Covid-19

อังคาร ๒๙ มิถุนายน ๒๐๒๑ ๑๑:๐๑

มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ (ม.อ.) โดยนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์ สุดเจ๋ง จำลองโลกเสมือนจริง (Augmented reality) ผ่านเกม Minecraft ตึกฟักทอง หวังเปิดโลกแห่งการเรียนรู้ Edutainment สร้างความสนุกและความบันเทิงเพื่อเป็นแรงบันดาลใจให้กับนักศึกษาที่ก้าวสู่มหาวิทยาลัยในยุค Covid-19 ที่ต้องเรียนผ่านออนไลน์ ได้เดินเล่นศูนย์ปาลูกตาประดิษฐ์ เขยจิตรในโลกเสมือนจริง

- ๓ ม.ค. กรมประมง และ ปตท.สผ. จับมือ 3 องค์กร ศึกษาการจัดสร้างแหล่งอาศัยสัตว์ทะเลเพื่อการประมงจากเขาแท่นหลุมผลิตปิโตรเลียม
- ๓ ม.ค. สถาปัตย์ ม.อ. ตริ่ง ควารังวัลชมเขย ประกวดออกแบบบ้าน MT Design Award Season
- ๓ ม.ค. นักศึกษา รปศ. ม.อ. ตริ่ง คว่า 'ชนะเลิศ-ชมเขย' แข่งขันโครงการ Pol.Sci. Hackathon

รศ. ดร.อัญชญา ประเทศ คณะบดีคณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์(ม.อ.) เปิดเผยว่า สถานการณ์แพร่ระบาดของไวรัส Covid-19 ที่ยังมีผู้ป่วยติดเชื้อในอัตราเพิ่มขึ้นต่อเนื่อง ทางมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ จึงดำเนินการเรียนการสอนภายใต้แพลตฟอร์ม Hybrid learning ทั้งการเรียนออนไลน์และหลักสูตรเสริมสร้างทักษะการปฏิบัติจริงตามข้อกำหนดของวิชาชีพ ล่าสุดเพื่อสร้างบรรยากาศแห่งการเรียนรู้ในรูปแบบ Edutainment ทางม.อ. โดยคณะวิทยาศาสตร์ เปิดตัวการจำลองตึกฟักทอง (ศูนย์ปาลูกตาประดิษฐ์ เขยจิตร) เสมือนจริงในรูปแบบเกม Minecraft เพื่อต้อนรับและสร้างแรงบันดาลใจให้กับนักศึกษาใหม่เสมือนได้มาเดินอยู่ที่ตึกฟักทองจริงๆ

ทั้งนี้การสร้างตึกฟักทองเสมือนจริงในรูปแบบเกม Minecraft ถูกพัฒนาขึ้นโดย นายอลงกรณ์กต แยมสุวรรณ และ นายธีรนนท์ เพชรสุข นักศึกษาชั้นปีที่ 2 คณะวิทยาศาสตร์ ด้วยการนำเอาเกม Minecraft ซึ่งเป็นที่นิยมและรูปแบบเกมจำลองโลกเสมือนจริง (Augmented reality) โดยการนำเทคโนโลยีมาผสานระหว่างโลกแห่งความเป็นจริงและความเสมือนจริงเข้าด้วยกัน ด้วยการใช้ระบบซอฟต์แวร์และอุปกรณ์เชื่อมต่อ เพื่อเป็นการสร้างประสบการณ์ที่แปลกใหม่ให้นักศึกษาใหม่ และขณะเดียวกันหากนำ AR ต่อยอดสู่การเรียนการสอน จะช่วยให้ผู้เรียนสามารถทำความเข้าใจองค์ความรู้ได้ง่ายยิ่งขึ้น

สำหรับแนวคิดในการออกแบบตึกฟักทอง หรือ ศูนย์ปาลูกตาประดิษฐ์ เขยจิตร ซึ่งได้รับรางวัล อาคารอนุรักษ์ศิลป์สถาปัตยกรรมดีเด่น ประจำปี 2559 ประเภทอาคารสถาบันและอาคารสาธารณะ จากสมาคมสถาปนิกสยาม ในพระบรมราชูปถัมภ์ โดยนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ เนื่องจากตั้งให้นักศึกษาเข้ามาร่วมสนุกเสมือนในสถานที่จริง โดยผู้ที่สนใจสามารถดาวน์โหลดโปรแกรมเกม Minecraft Java Edition version 1.16.5 โดยเข้าไปที่โหมด Multiplayer และระบุ IP Server ว่า 134.209.105.43 ติดตามประกาศหรือรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับ Minecraft Server และข้อมูลอื่นๆ เกี่ยวกับ E-Sports ได้ที่ <https://www.facebook.com/SciPSUESports>

ที่มา: เอ็ม ที มัลติมีเดีย

<https://www.facebook.com/TheStoryThailand/posts/784427902199186>

หัวข้อข่าว : เด็กวิทย์ฯ ม.อ. พัฒนา AR ผ่านเกม Minecraft สร้างแรงบันดาลใจการเรียนรู้ยุค Covid-19



The Story Thailand

29 มิถุนายน 2021 · 🌐

มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ (ม.อ.) โดยนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์ สดเจ๋ง จำลองโลกเสมือนจริง (Augmented reality) ผ่านเกม Minecraft ตีกฟักทอง หวังเปิดโลกแห่งการเรียนรู้ Edutainment สร้างความสนุกและความบันเทิงเพื่อเป็นแรงบันดาลใจให้กับนักศึกษาที่ก้าวสู่วัฒนการศึกษายุค Covid-19 ที่ต้องเรียนผ่านออนไลน์ ได้เดินเล่นสนุกย์ปาลูกตาประดิษฐ์ เขยจิตรในโลกเสมือนจริง

รศ. ดร.อัญชญา ประเทพ คณะบดีคณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์(ม.อ.) เปิดเผยว่า สถานการณ์แพร่ระบาดของไวรัส Covid-19 ที่ยังมีผู้ป่วยติดเชื้อในอัตราเพิ่มขึ้นต่อเนื่อง ทางมหาวิทยาลัย สงขลานครินทร์ จึงดำเนินการเรียนการสอนภายใต้แพลตฟอร์ม Hybrid learning ทั้งการเรียนออนไลน์และ หลักสูตรเสริมสร้างทักษะการปฏิบัติจริงตามข้อกำหนดของวิชาชีพ ล่าสุดเพื่อสร้างบรรยากาศแห่งการเรียนรู้ในรูปแบบ Edutainment ทางม.อ. โดยคณะวิทยาศาสตร์ เปิดตัวการจำลองตีกฟักทอง (ศูนย์ปาลูกตา ประดิษฐ์ เขยจิตร) เสมือนจริงในรูปแบบเกม Minecraft เพื่อต้อนรับและสร้างแรงบันดาลใจให้กับนักศึกษา ใหม่เสมือนได้มาเดินอยู่ที่ตีกฟักทองจริง ๆ

#TheStoryThailand



THESTORYTHAILAND.COM

เด็กวิทย์ฯ ม.อ. พัฒนา AR ผ่านเกม Minecraft สร้างแรงบันดาลใจการเรียนรู้ยุค Covid-19 | The Story Thailand

👍 4

แชร์ 1 ครั้ง

➡ แชร์

<https://www.komchadluek.net/news/lifestyle/472311>

หัวข้อข่าว : เด็กวิทย์ฯ ม.อ. พัฒนา AR จำลองตึกคณะ รั้งน้องแบบ New Normal

KomChadLuekOnline
วันอังคารที่ 3 มกราคม 2566

หน้าแรก - ข่าว - สังคม

ข่าว - บ้านเกิด - เจาะประเด็นร้อน - เด่นโซเชียล - Kom Lifestyle - พระเครื่อง - สลากกินแบ่งรัฐบาล - ดวงประจำวัน

ห่วยคมชัดลึก

หน้าแรก - ข่าว - สังคม

ข่าว

เด็กวิทย์ฯ ม.อ. พัฒนา AR จำลองตึกคณะ รั้งน้องแบบ New Normal

30 มี.ย. 2564 | 09:00 น. | 294



"เรียนออนไลน์มันเหงา หออะไรสนุกๆ ทำดีกว่า"

จากจุดเริ่มต้นที่อยากอุดช่องโหว่ ในช่วงสถานการณ์การแพร่ระบาดของโควิด-19 ที่มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ (ม.อ.) หาดใหญ่ ต้องเรียนการสอนผ่านทางออนไลน์เป็นหลัก เช่นเดียวกับสถาบันการศึกษาส่วนใหญ่ ทำให้เกิดเป็นไอเดีย สร้างคอมมูนิตี้ที่สนุกๆ ผ่านเกมออนไลน์



"ศูนย์ปฐกถาประดิษฐ์ เซยจิตร" ของคณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ ม.อ.หาดใหญ่ หรือที่นักศึกษาอาจารย์คุ้นเคยในชื่อเล่นว่า "ตึกฟักทอง" ถูกสร้างเป็นเมืองเสมือนจริง ลงไปในเกม Minecraft ที่นักเรียนมัธยม วัยเฟรชชีชอบเล่น ฝีมือของกลุ่ม นายอลงกรณ์ แยมสุวรรณและนายธีรนนท์ เพชรสุข นักศึกษาชั้นปีที่ 2 คณะวิทยาศาสตร์ ตึกฟักทองเสมือนจริง ออกแบบให้นักศึกษาปัจจุบันและนักศึกษาใหม่ ได้เข้ามาอยู่ในเกม เพื่อเดินชมบรรยากาศคณะ แบบ New Normal ในช่วงที่มหาวิทยาลัยยังเปิด On-site ไม่ได้

Minecraft เป็นเกมที่ผู้เล่นสามารถสร้างเมืองขึ้นมาแล้วเข้าไปทำกิจกรรมต่างๆ ด้วยกันได้



ดร.ชินพงศ์ อังสุโชติเมธี รองหัวหน้าสาขาฝ่ายวิจัยและนวัตกรรม สาขาวิทยาศาสตร์คำนวณ คณะวิทยาศาสตร์ ม.อ.หาดใหญ่ ที่ปรึกษาของนักศึกษาชั้นปี 2 ทีมสร้างสรรค์ Edutainment โปรเจกต์นี้ บอกเล่ากับ "คมชัดลึกออนไลน์" ด้วยความภาคภูมิใจในฝีมือลูกศิษย์ว่า

ที่มาจากคุยกับนักศึกษาเล่นๆ ว่า เทอมหน้าเรียนออนไลน์ 100% เราทำอะไรสนับสนุน เด็กปี 1 เล่นๆ สนุกๆ กันดีกว่า ก็เลยแชร์กันว่า เด็กๆ มัธยมชอบเล่นเกม Minecraft เกมจำลองโลกเสมือนจริง ที่ผู้เล่นสามารถเข้าไปทำกิจกรรมต่างๆ เช่น ขุดดินสร้างตึกได้ ซึ่งอาจารย์ก็เล่นไม่เก่ง แต่นักศึกษาก็นัด

เรามีเซิร์ฟเวอร์ให้จ่ายค่าเซิร์ฟเวอร์ให้ พวกเขาไปเซตทีมงานกันมา 4-5 คน ช่วยกันสร้างโปรเจกต์นี้ นำคณะวิทยาฯ ที่มีแลนด์มาร์คเป็น ศูนย์ปฐกถาประดิษฐ์ เซยจิตร หรือชื่อเล่นว่าตึกฟักทอง ตามแรงบันดาลใจในการออกแบบตึก เข้าไปไว้ในเกม Minecraft ให้นักศึกษาปี 1 ที่สนใจมาเดินเล่นคณะวิทยาฯ กับรุ่นพี่ได้

"ตามความตั้งใจให้เกมนี้เป็นการจำลองรับน้องแบบ New Normal กำลังจะเพิ่มอีเว้นท์ใหม่ๆ เข้าไปในเกม เช่นว่า เราจะเอามอสเตอร์ เข้าไปปล่อย แล้วให้เด็กปี 1 มาช่วยกันป้องกันตึกคณะวิทยาฯ จากพวกสัตว์ประหลาด ตอนนี้อย่างมีข้อจำกัด เพราะเกม Minecraft เล่นได้ไม่เกินครั้งละ 200 คน ก็มีเตรียมแผนในเกมอื่นๆ ที่แมสซิ่งอาจเป็น ROV และมีอีกหลายเกมที่นักศึกษาเสนอกันมา ช่วงเรียนออนไลน์ 100 % ไม่ค่อยแฮปปี้ที่จะต้องออนไลน์ แต่ไม่มีทางเลือกเลยหาอะไรสนุกๆ เล่นทุกอย่างที่ออนไลน์แล้วกัน เอ็นเตอร์เทนเด็กปี 1"

การเรียนการสอนแบบออนไลน์เต็มรูปแบบในระดับอุดมศึกษา ทั้งอาจารย์ ทั้งนักศึกษาต้องใช้พลังงานสูงมาก โดยเฉพาะการวัดผล อาจารย์ไม่สามารถออกเป็นข้อสอบให้นักศึกษาทำ เหมือนตอนอยู่ในห้องเรียนที่มหาวิทยาลัยได้ ต้องให้นักศึกษาทำ "งาน" มาส่ง ซึ่ง 7-8 วิชาแท่งกันส่งงานพร้อมๆ กัน นักศึกษายุคเรียนออนไลน์เต็มรูปแบบนี้ เขารับภาระหนักมาก แต่อาจารย์ก็จำเป็นต้องให้ "งาน" เพื่อการวัดผลที่ชัดเจนกว่าให้สอบทางออนไลน์ และอีกอุปสรรค คือนักศึกษาหลายคนอุปกรณ์สำหรับเรียนออนไลน์ไม่พร้อม ก็ต้องมาช่วยกันทำให้นักศึกษาทุกคนได้เข้าถึงวิชาความรู้ ซึ่งเทอมนี้ทุกคนหนักและเหนื่อยเหมือนกัน แต่ก็ต้องช่วยกันให้ทุกคนผ่านเทอมนี้ไปได้ โดยที่การเรียนการสอนก็ยังไปได้ดีที่สุดภายใต้ข้อจำกัด



แนวคิดในการออกแบบตึกฟักทอง หรือศูนย์ปาลูกตาประดิษฐ์ เซยจิตร ได้รับรางวัล อาคารอนุรักษ์ศิลปสถาปัตยกรรมดีเด่น ประจำปี 2559 ประเภทอาคารสถาบันและอาคารสาธารณะ จากสมาคมสถาปนิกสยาม ในพระบรมราชูปถัมภ์ ใครสนใจอยากไปเล่นเกมเที่ยวที่พิภพที่ "ตึกฟักทอง" คณะวิทย์ฯ ม.อ. ตอนนี้ก็สามารถดาวน์โหลดโปรแกรมเกม Minecraft Java Edition version 1.16.5 โดยเข้าไปที่โหมด Multiplayer และระบุ IP Server ว่า 134.209.105.43 รายละเอียดเพิ่มเติมติดตามได้ที่เพจเฟซบุ๊กนี้ <https://www.facebook.com/SciPSUESports>

<https://www.facebook.com/komchadluek/posts/10159755502289668>

หัวข้อข่าว : เด็กวิทย์ฯ ม.อ. พัฒนา AR จำลองตึกคณะ รั้งน้องแบบ New Normal



คมชัดลึก ✓

29 มิถุนายน 2021 · 🌐

"เรียนออนไลน์มันเหงา ห่าอะไรสนุกๆ ทำดีกว่า"

เด็กวิทย์ฯ ม.อ. พัฒนา AR จำลองตึกฟักทองของคุณะเสมือนจริง เปิด Edutainment ผ่านเกม Minecraft สร้างแรงบันดาลใจชีวิตวัยเรียนแบบ New Normal คว่ารางวัลจากสมาคมสถาปนิกสยามฯ #เรียนออนไลน์ #เกมออนไลน์

KOMCHADLUEK.NET | โดย คมชัดลึก

เด็กวิทย์ฯ ม.อ. พัฒนา AR จำลองตึกคณะ รั้งน้องแบบ New Normal

เด็กวิทย์ฯ ม.อ. พัฒนา AR จำลองตึกฟักทองของคุณะเสมือนจริง เปิด Edutainment ผ่านเกม...

👍 5

➦ แชร์

https://twitter.com/Kom_chad_luek/status/1410080686908723205

หัวข้อข่าว : เด็กวิทย์ฯ ม.อ. พัฒนา AR จำลองตึกคณะ รั้งน้องแบบ New Normal



Komchadluek ✓
@Kom_chad_luek

...

"เรียนออนไลน์มันเหงา หหาอะไรสนุกๆ ทำดีกว่า"
เด็กวิทย์ฯ ม.อ. พัฒนา AR จำลองตึกฟักทองของคณะเสมือนจริง เปิด Edutainment ผ่านเกม Minecraft สร้างแรงบันดาลใจชีวิตวัยเรียนแบบ New Normal คว่ารางวัลจากสมาคมสถาปนิกสยามฯ
[#เรียนออนไลน์](#) [#เกมออนไลน์](#) [#TwitterThailand](#)

← Tweet



komchadluek.net

เด็กวิทย์ฯ ม.อ. พัฒนา AR จำลองตึกคณะ รั้งน้องแบบ New Normal

เด็กวิทย์ฯ ม.อ. พัฒนา AR จำลองตึกฟักทองของคณะเสมือนจริง เปิด Edutainment ผ่านเกม Minecraft สร้างแรงบันดาลใจชีวิตวัยเรียนแบบ New Normal คว่ารางวัลจากสมาคม...

10:40 AM · Jun 30, 2021

2 Retweets 3 Likes



<https://twitter.com/ERnewsroom/status/1410080881805434881>

หัวข้อข่าว : เด็กวิทย์ฯ ม.อ. พัฒนา AR จำลองตึกคณะ รั้งน้องแบบ New Normal



ห้องข่าวฉุกเฉิน ✓
@ERnewsroom



"เรียนออนไลน์มันเหงา หหาอะไรสนุกๆ ทำดีกว่า"
เด็กวิทย์ฯ ม.อ. พัฒนา AR จำลองตึกฟักทองของคณะเสมือนจริง เปิด Edutainment ผ่านเกม Minecraft สร้างแรงบันดาลใจชีวิตวัยเรียนแบบ New Normal คว่ารางวัลจากสมาคมสถาปนิกสยามฯ
[#เรียนออนไลน์](#) [#เกมออนไลน์](#) [#TwitterThailand](#)

[Translate Tweet](#)



komchadluek.net

เด็กวิทย์ฯ ม.อ. พัฒนา AR จำลองตึกคณะ รั้งน้องแบบ New Normal

เด็กวิทย์ฯ ม.อ. พัฒนา AR จำลองตึกฟักทองของคณะเสมือนจริง เปิด Edutainment ผ่านเกม Minecraft สร้างแรงบันดาลใจชีวิตวัยเรียนแบบ New Normal คว่ารางวัลจากสมาคม...

10:40 AM · Jun 30, 2021

1 Retweet 1 Like



<https://twitter.com/nnews/status/1410080803443249157>

หัวข้อข่าว : เด็กวิทย์ฯ ม.อ. พัฒนา AR จำลองตึกคณะ รั้งน้องแบบ New Normal

 สำนักข่าวเนชั่น 
@nnews

"เรียนออนไลน์มันเหงา หออะไรสนุกๆ ทำดีกว่า"
เด็กวิทย์ฯ ม.อ. พัฒนา AR จำลองตึกฟักทองของคณะเสมือนจริง เปิด Edutainment ผ่านเกม Minecraft สร้างแรงบันดาลใจชีวิตวัยเรียนแบบ New Normal คว่ารางวัลจากสมาคมสถาปนิกสยามฯ
[#เรียนออนไลน์](#) [#เกมออนไลน์](#) [#TwitterThailand](#)

[Translate Tweet](#)



komchadluek.net

เด็กวิทย์ฯ ม.อ. พัฒนา AR จำลองตึกคณะ รั้งน้องแบบ New Normal

เด็กวิทย์ฯ ม.อ. พัฒนา AR จำลองตึกฟักทองของคณะเสมือนจริง เปิด Edutainment ผ่านเกม Minecraft สร้างแรงบันดาลใจชีวิตวัยเรียนแบบ New Normal คว่ารางวัลจากสมาคม...

10:40 AM · Jun 30, 2021



<https://www.banmuang.co.th/news/education/240141>

หัวข้อข่าว : นศ.วิทย์ฯ ม.อ. สุดล้ำ พัฒนา AR จำลองตึกฟักทองเสมือนจริง

บ้านเมือง

เข้มข้น ครบเครื่อง เรื่องข่าว

Home การเมือง อาชญากรรม เศรษฐกิจ ยานยนต์ บ้านเท่ง กีฬา การศึกษา กทม-สาธารณสุข ภูมิภาค สังคม-สตรี โปรโมชัน

การศึกษา

นศ.วิทย์ฯ ม.อ. สุดล้ำ พัฒนา AR จำลองตึกฟักทองเสมือนจริง

วันพฤหัสบดี ที่ 01 กรกฎาคม พ.ศ. 2564, 08.26 น.



ติดตามข่าวด่วน กระแสข่าวบน Facebook คลิกที่นี่



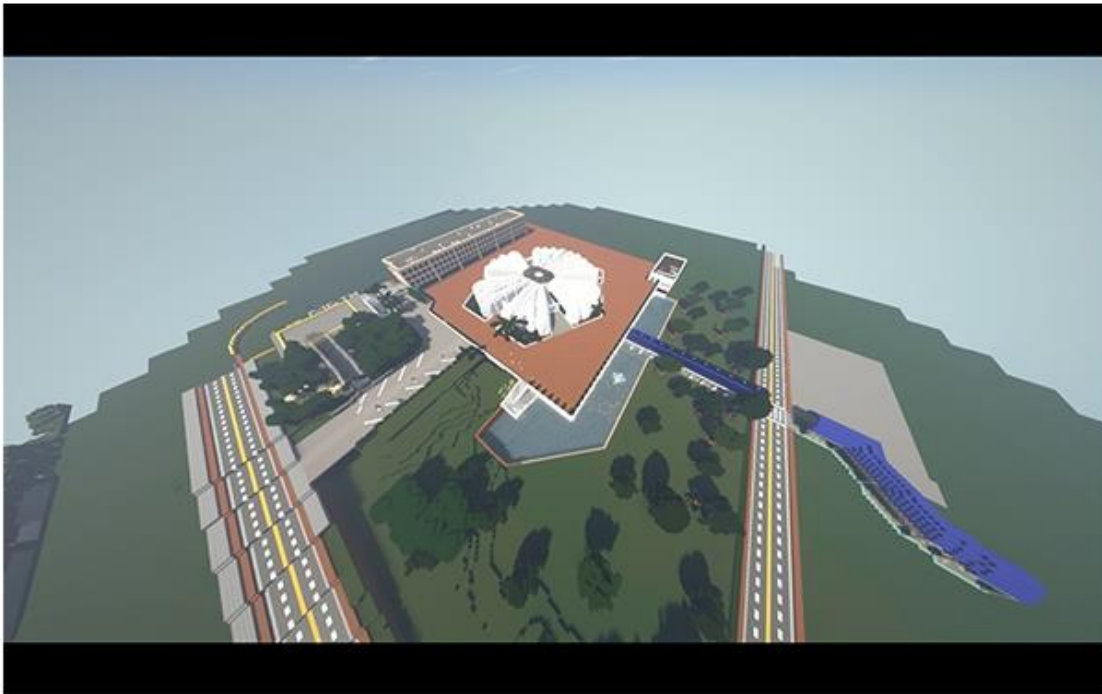
มีคนถูกใจ 1.2 แสน คน สมัครใช้งาน เพื่อดูสิ่งที่เพื่อนของคุณถูกใจ



นศ.วิทย์ฯ ม.อ. สุดล้ำ พัฒนา AR จำลองตึกฟักทองเสมือนจริง

มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ (ม.อ.) โดยนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์ สุดเจ๋ง จำลองโลกเสมือนจริง (Augmented reality) ผ่านเกม Minecraft ตึกฟักทอง หวังเปิดโลกแห่งการเรียนรู้ Edutainment สร้างความสนุกและความบันเทิงเพื่อเป็นแรงบันดาลใจให้กับนักศึกษาที่ก้าวสู่รั้วมหาวิทยาลัยในยุค Covid-19 ที่ต้องเรียนผ่านออนไลน์ ได้เดินเล่นศูนย์ปาลูกตาประดิษฐ์ เขยจีตรในโลกเสมือนจริง

รศ. ดร.อัญญา ประเทพ คณบดีคณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์(ม.อ.) เปิดเผยว่า สถานการณ์แพร่ระบาดของไวรัส Covid-19 ที่ยังมีผู้ป่วยติดเชื้อในอัตราเพิ่มขึ้นต่อเนื่อง ทางมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ จึงดำเนินการเรียนการสอนภายใต้แพลตฟอร์ม Hybrid learning ทั้งการเรียนออนไลน์และหลักสูตรเสริมสร้างทักษะการปฏิบัติจริงตามข้อกำหนดของวิชาชีพ ล่าสุดเพื่อสร้างบรรยากาศแห่งการเรียนรู้ในรูปแบบ Edutainment ทางม.อ. โดยคณะวิทยาศาสตร์ เปิดตัวการจำลองตึกฟักทอง (ศูนย์ปาลูกตาประดิษฐ์ เขยจีตร) เสมือนจริงในรูปแบบเกม Minecraft เพื่อต้อนรับและสร้างแรงบันดาลใจให้กับนักศึกษาใหม่เสมือนได้มาเดินอยู่ที่ตึกฟักทองจริงๆ



ทั้งนี้การสร้างตึกฟักทองเสมือนจริงในรูปแบบเกม Minecraft ถูกพัฒนาขึ้นโดย นายอลงกรณ์ คุ้มสุวรรณ และ นายธีร นันท์ เพชรสุข นักศึกษาชั้นปีที่ 2 คณะวิทยาศาสตร์ ด้วยการนำเอาเกม Minecraft ซึ่งเป็นที่นิยมและรูปแบบเกมจำลอง โลกเสมือนจริง (Augmented reality) โดยการนำเทคโนโลยีมาผสานระหว่างโลกแห่งความเป็นจริงและความเสมือนจริง เข้าด้วยกัน ด้วยการใช้ระบบซอฟต์แวร์และอุปกรณ์เชื่อมต่อ เพื่อเป็นการสร้างประสบการณ์ที่แปลกใหม่ให้นักศึกษาใหม่ และขณะเดียวกันหากนำ AR ต่อยอดสู่การเรียนการสอน จะช่วยให้ผู้เรียนสามารถทำความเข้าใจองค์ความรู้ได้ง่ายยิ่งขึ้น

สำหรับแนวคิดในการออกแบบตึกฟักทอง หรือ ศูนย์ปาลูกตาประดิษฐ์ เขยจิตร ซึ่งได้รับรางวัล อาคารอนุรักษ์ศิลป สถาปัตยกรรมดีเด่น ประจำปี 2559 ประเภทอาคารสถาบันและอาคารสาธารณะ จากสมาคมสถาปนิกสยาม ในพระบรม ราชูปถัมภ์ โดยนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ เนื่องจากตั้งให้นักศึกษาเข้ามาร่วมสนุกเสมือนใน สถานที่จริง โดยผู้ที่สนใจสามารถดาวน์โหลดโปรแกรมเกม Minecraft Java Edition version 1.16.5 โดยเข้าไปที่โหมด Multiplayer และระบุ IP Server ว่า 134.209.105.43 ติดตามประกาศหรือรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับ Minecraft Server และข้อมูลอื่นๆ เกี่ยวกับ E-Sports ได้ที่ <https://www.facebook.com/SciPSUESports>